



Regulamin „Halowa Liga Piłki Nożnej – 2016”



I. ORGANIZATOR

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie, ul. Parkowa 29, 62-709 Malanów

II. CELE

1. Popularyzacja piłki nożnej halowej.
2. Wylonienie najlepszej drużyny turnieju.
3. Wylonienie króla strzelców turnieju.
4. Wylonienie najlepszego bramkarza turnieju.
5. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
6. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Styczeń – luty 2016 r. (dokładny terminarz rozgrywek zostanie ustalony po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń).
2. Sala sportowa w Malanowie przy ul. Parkowej 29
3. Zebranie organizacyjne z kapitanami drużyn odbędzie się **08.01.2016 r. o godz. 19.00** w Sali sportowej w Malanowie przy ul. Parkowej 29.

IV. UCZESTNICTWO

1. W lidze mogą brać udział drużyny, które do dnia 08.01.2016 r. do godz. 15:00 dostarczą zgłoszenie.
2. Liczba drużyn w lidze jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek dostarczy doręczy organizatorowi listę zawodników (załącznik nr 1 do Regulaminu) z podaniem imienia, nazwiska oraz numeru PESEL, podpisaną przez kapitana drużyny.
4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest przyjęte przez organizatora w momencie dostarczenia prawidłowo wypełnionej listy zgłoszeniowej (w formie papierowej lub elektronicznej).
5. Nazwa drużyny musi zawierać nazwę miejscowości reprezentowanej przez dany zespół.
6. W skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy urodzeni w 2000 r. i starsi.
7. Drużyna winna mieć jednego przedstawiciela, który odpowiada za zawodników podczas rozgrywek.
8. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia musi obowiązkowo posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach Halowej Ligi Piłki Nożnej – 2016 (zał. nr 2 do Regulaminu).
9. Warunkiem udziału w lidze jest wpłacenie wpisowego w kwocie 150 zł do dnia 08.01.2016 r.

**Wpłat można dokonywać na rachunek bankowy Ośrodka Sportu i Rekreacji w Malanowie,
ul Parkowa 29, 62-709 Malanów**

nr konta: 58 8557 0009 2002 0024 2354 0001

tytułem: „wpisowe do Halowej Ligi Piłki Nożnej - 2016” – (nazwa drużyny)

10. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy wpisani na listę zgłoszeń.
11. Weryfikacja zawodników może odbywać się tylko przed meczem.
12. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
13. Do udziału w rozgrywkach nie dopuszcza się sędziów turnieju.
14. W przypadku stwierdzenia naruszenia regulaminu, drużyna lub zawodnik może zostać zdyskwalifikowana.
15. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają przeciwwskazań lekarskich.
16. Każda z drużyn ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem.
17. Przystąpienie do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu.

IV. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. W lidze biorą udział drużyny składające się minimum z 5, a maksymalnie z 15 zawodników.
2. Drużyny rywalizują systemem „każdy z każdym”.
3. W przypadku dużej liczby zgłoszeń obowiązuje system z podziałem na grupy, a następnie faza play-off.
4. Ostateczny system rozgrywek zostanie ustalony po zakończeniu zgłoszeń.
5. Liga rozgrywana jest od poniedziałku do niedzieli.

V. MECZ

1. Nie ma możliwości zmiany terminu rozgrywania meczu
2. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower
3. W przypadku nie stawienia się dwóch drużyn, obydwie drużyny tracą po 3 pkt.
4. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześniej- dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę wynosi 10 min. Po czym przyznaje się walkower.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny dwukrotnie na mecz, zespół zostaje zdyskwalifikowany (bez prawa zwrotu wpisowego), a wyniki spotkań tej drużyny jeżeli zostało rozegranych mniej niż 50% spotkań z całego sezonu zostają anulowane, w przypadku powyżej 50% wszystkie zespoły otrzymują walkower 5:0.

VI. SKRÓCONE PRZEPISY GRY

1. Gra bramkarza:
 - a) bramkarz w polu bramkowym (półłuk o promieniu 6 m od bramki) może łapać piłkę w ręce i przetrzymywać ją max 5 s. bez kozłowania.
 - b) piłkę, która opuściła boisko bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem w obrębie pola bramkowego.
 - c) bramkarz może łapać piłkę zagrąną przez przeciwnika lub zagrąną dowolną, częścią ciała powyżej pasa przez zawodnika swojej drużyny.
 - d) bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzucie ręką – nie będzie uznana
2. Rozegranie autu:
 - a) aut wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.
 - b) piłkę do gry z autu wprowadza się nogą.
 - c) przy wznowianiu gry z autu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 5 m. od piłki.
 - d) nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.
3. Rzuty wolne:
 - a) wszystkie rzuty wolne są rzutami wolnymi bezpośrednimi.
 - b) przy obcym ciele (np. sufit) jest rzut pośredni. Rzut wolny w tym przypadku jest wykonywany z linii bocznej na wysokości popełnionego przewinienia
 - c) rzut karny wykonywany jest z linii 6 m.
 - d) przy wykonywaniu rzutu wolnego odległość zawodników z drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki musi wynosić 5m.
 - e) przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii.
4. Na wykonanie wszystkich wznowień gry zawodnik ma 5 sekund.
5. Nie stosuje się przepisu o spalonym
6. Wszystkie mecze trwają 2x15 min
7. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 1 min
8. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5 zawodników (4-ech zawodników z pola + bramkarz)
9. Minimalna liczba zawodników wynosi 3., wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkovera drużynie przeciwnej
10. Przy przebywaniu na boisku 6 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana drużyny
11. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN

VII. ZMIANY

1. Zmiany dokonywane są w sposób lotny tzn. bez zatrzymywania gry.
2. W trakcie gry można dokonać dowolnej liczby zmian zawodników (dozwolone są tzw. zmiany powrotne).
3. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.

VIII. KARY

1. Kary indywidualne:
 - żółta kartka
 - czerwona kartka
2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w czasie gry, pauzuje 1 kolejny mecz
3. Zawodnik który otrzyma kolejno 3, 5, 7 napomnienie żółtą kartką pauzuje następny mecz

4. Otrzymane przez zawodnika 2 żółte kartki a w konsekwencji czerwona w meczu nie zobowiązują go do pauzowania w następnym meczu
5. Zawodnicy pozostający pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do meczu
6. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów szkód lub zniszczeń na terenie Sali sportowej w Malanowie. Organizatorzy mają prawo wyciągnąć konsekwencje wobec całej drużyny.
7. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, to zostają oni zdyskwalifikowani do końca rozgrywek.
8. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, to zostają one wykluczone z rozgrywek

IX. KLASYFIKACJE

1. Prowadzona będzie klasyfikacja strzelców bramek, w celu wyłonienia króla strzelców ligi.
2. Prowadzona będzie klasyfikacja żółtych i czerwonych kartek.
3. Prowadzona będzie też klasyfikacja na najlepszego bramkarza:
 - a) bramkarz, który najwięcej razy zachował „czyste konto bramkowe” (warunek 75% rozegranych spotkań jako bramkarz)
 - b) bramkarz, który wpuścił najmniej bramek podczas ligi (warunek 75% rozegranych spotkań jako bramkarz)

X. NAGRODY

1. Wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach HLPN 2016 otrzymają dyplomy.
2. Drużyny z miejsc I-III otrzymają puchary oraz nagrody rzeczowe.
3. Nagrody indywidualne:
 - statuetka dla króla strzelców
 - statuetka dla najlepszego bramkarza rozgrywek

XI. SPRZĘT

1. Dozwolona jest tylko gra w obuwiu halowym tzn. buty halowe nie pozostające śladów na płycie boiska
2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych, metalowych, kolcach itp.
3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest założyć plastry.

XII. PUNKTACJA

1. Obowiązuje standardowa punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, w przypadku porażki 0 pkt.
2. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) stosunek bezpośrednich meczów między drużynami (przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
 - c) „mała tabela” przy 3-ch zespołach lub więcej z jednakową ilością punktów, uwzględniająca jedynie spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - d) różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi
 - e) liczba strzelonych bramek

XIII. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Organizatorzy informują, że obiekt jest monitorowany i dodatkowo obserwowany przez osoby do tego wyznaczone.
2. Organizatorzy informują, że na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu, spożywania alkoholu i używania środków odurzających.
3. Każdy uczestnik turnieju i kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną postawieni przed faktem uregulowania płatności za wyrządzone szkody
4. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie
5. Organizator ubezpiecza zawody oraz zapewnia podstawową opiekę medyczną.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian oraz ostatecznej interpretacji Regulaminu i zasad gry.
8. W sprawach spornych lub nie ujętych w Regulaminie decyduje organizator lub sędzia główny zawodów.
9. Koszty organizacji ligi zostaną pokryte z wpłat wpisowego od drużyn uczestniczących w rozgrywkach, dobrowolnych wpłat sponsorów oraz z budżetu Ośrodka Sportu i Rekreacji w Malanowie.